

Fiche 11_Lexique de programmation

Affectation :	Opération qui donne une valeur à une variable. (En Python, on utilise le symbole “=”)
Argument :	Valeur d’un paramètre à l’appel d’une fonction.
Bibliothèque :	Ensemble de fonctions pouvant être utilisées après importation.
Boucle :	Instruction qui permet de répéter un bloc d’instructions.
Concaténation :	Opération qui permet d’ajouter une chaîne de caractère à la fin d’une autre. (En Python, on utilise l’opérateur “+”)
Condition :	Instruction permettant de tester une valeur et d’exécuter un bloc d’instructions suivant le résultat du test.
Dictionnaire :	Élément contenant une collection d’indices, qui sont appelés clés, et une collection de valeurs associées. (En Python, noté entre accolades)
Fonction :	Bloc d’instructions regroupées sous un nom pouvant être utilisé plusieurs fois.
Indentation :	Retrait des lignes d’un bloc pour les distinguer de celles qui ne font pas partie du bloc.
Initialisation :	Première affectation d’une variable.
Paramètre :	Variable d’entrée d’une fonction.
Précondition :	Condition sur les paramètres d’une fonction. Apparaît dans les spécifications de la fonction.
Postcondition :	Condition qui doit être vérifiée à la sortie d’une fonction. Apparaît dans les spécifications de la fonction.
Type :	Nature des données d’une variable. Indique au programme de quelle manière traiter une variable.
	Types usuels en Python : entier (int), nombre à virgule flottante (float), chaîne de caractères (str), booléen (bool) liste (list), dictionnaire (dic), tuple (tuple).
Tableau :	Élément regroupant plusieurs variables de même type. (Liste en Python, noté entre crochets)
Tuple :	Tableau non modifiable. (En Python, noté entre parenthèses)
Variable :	Espace de stockage qui permet d’enregistrer des données. Est désigné par un nom.
Variable locale :	Variable définie dans le corps d’une fonction. (Non conservée dans le programme principal).
Variable globale :	Variable définie dans le programme principal.