

Fiche de révision 10

Python : instructions de base

Thème 6 ♦

Affectation de variable

```
a=2
```

Opérations

```
a+b #somme
a-b #différence
a*b #produit
a/b #quotient
a//b #quotient de division entière
a%b #reste de division entière
a**n #puissance
```

Types

str : chaînes de caractères

int : entier

float : nombre à virgule flottante

bool : booléen

tuple : p-uplet

list : liste

dict: dictionnaire

Fonction

```
def nomFonction(parametres):
    instructions
    return valeurSortie
```

Bibliothèque

Importation

```
import random, Pygame
```

Accès à la documentation

```
help(random)
```

Tests

Comparaisons (booléens)

```
a==b #égal
a!=b #différent
a>b #supérieur
a>=b #supérieur ou égal
a in l #dans une liste ou une chaîne
```

Instructions conditionnelles

```
if condition1 :
    instruction1
elif condition2 :
    instruction2
else :
    instruction3
```

Boucles

Bornées

pour i allant de a à $b-1$

```
for i in range(a,b):
    instructions
```

pour x parcourant une liste (ou chaîne ou tuple)

```
for x in l:
    instructions
```

Non bornées

tant qu'une condition est vraie

```
while condtion:
    instructions
```

Pour plus d'informations : voir la rubrique *Python* du site.

Les instructions sur les chaînes, tuples, listes et dictionnaire sont résumées dans la fiche [suivante](#).